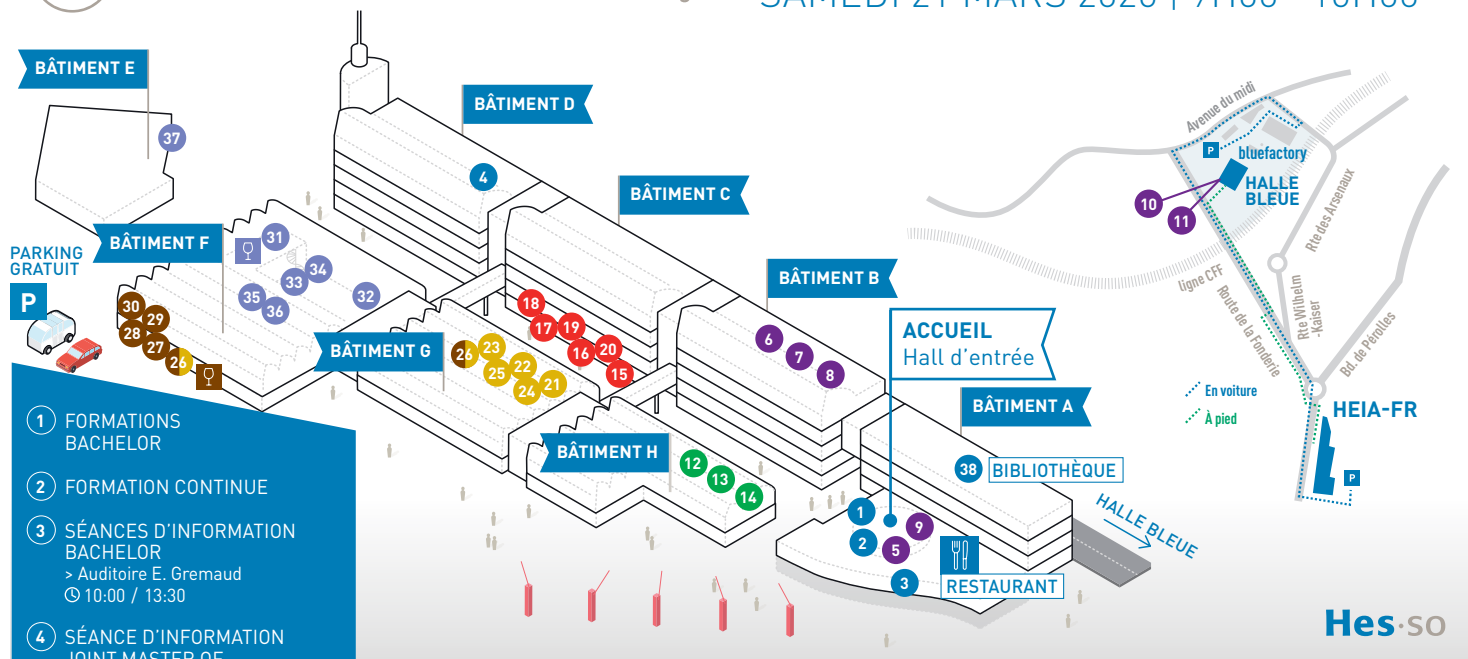




Hes·so

- 1 FORMATIONS BACHELOR
- 2 FORMATION CONTINUE
- 3 SÉANCES D'INFORMATION BACHELOR
> Auditoire E. Gremaud
⌚ 10:00 / 13:30
- 4 SÉANCE D'INFORMATION JOINT MASTER OF ARCHITECTURE
> Bât. D, salle D40.04
⌚ 15:00

Architecture

- 5 MAQUETTE GÉANTE DE FRIBOURG
> Bât. A, hall d'entrée
- 6 LA CRÉATION D'UN PAVAGE : TOUTE UNE GÉOMÉTRIE !
Testez différentes manières de carrelers un sol à l'aide de polygones réguliers.
> Bât. B, 4^{ème} étage
- 7 ATELIER KAPLA
Atelier de constructions géantes en planchettes de bois
> Bât. B, 4^{ème} étage
- 8 ARCHIQIZ BILINGUE
> Bât. B, 4^{ème} étage
- 9 BALADE ARCHITECTURALE
Visites guidées entre la HEIA-FR et la Halle bleue de bluefactory
> Départ : hall d'entrée du bât. A
⌚ 11:30 / 13:30
Durée : 30 minutes, à pied
- 10 LA CABANE SANS FIN
Participez à la construction d'une cabane.
> Halle bleue, bluefactory
- 11 JOUER AVEC LA STRUCTURE
Réalisez un pont avec une clé de voûte et marchez dessus pour vérifier sa résistance !
> Halle bleue, bluefactory

♀ BAR > Halle Bleue, bluefactory

Chimie

- 12 LA CHIMIE AU QUOTIDIEN : VOUS EN FAITES AUSSI À LA MAISON !
Apprenez à reconnaître les risques liés à la chimie et adoptez les bons gestes au quotidien.
> Bât. H, laboratoire H00.15
- 13 QUAND LES MOLÉCULES S'ANIMENT
Réalisez quatre expériences chimiques amusantes, pour petits et grands !
> Bât. H, laboratoire H10.15
- 14 LES ALGUES, RESSOURCE DU FUTUR
Photobioréacteur – Cultivez des microalgues pour l'énergie de demain et l'alimentation animale.
> Bât. H, laboratoire H10.15

Informatique et systèmes de communication

- 15 JEUX VIDÉO DE LA LVLUP GAME JAM
Jouez aux jeux créés lors de l'édition 2026 de la LVLUP Game Jam - la plus grande game jam de Suisse !
> Bât. C, salle C00.04
- 16 PROGRAMMATION DE FEUX DE CIRCULATION
Contrôlez les feux de circulation pour un passage piétons en programmant un mini-ordinateur !
> Bât. C, salle C00.16
⌚ Toutes les 45 min
- 17 ESCAPE ROOM ET CONSEILS EN SÉCURITÉ INFORMATIQUE
Résolvez les énigmes de cybersécurité et discutez avec nos experts !
> Bât. C, salle C00.22
- 18 ATELIER DE PROGRAMMATION
Apprenez à coder en personnalisant votre propre jeu sur une Oxocard que vous pourrez emporter.
> Bât. C, salle C10.22
⌚ Toutes les 45 min
- 19 L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (IA) FAIT SON SHOW
Savez-vous comment fonctionne l'intelligence artificielle ?
> Bât. C, salle C10.12
- 20 PROJETS D'ÉTUDIANT-ES ET DE RECHERCHE
> Bât. C, couloir 1^{er} étage, salles C10.15 et C.10.16

Génie électrique

- 21 SON ET LUMIÈRE AU LABORATOIRE HAUTE TENSION
Démonstration d'arcs électriques chantants pour le plaisir de vos yeux et de vos oreilles
> Bât. G, laboratoire G00.07
⌚ Toutes les 30 min
- 22 EUROBOT
L'équipe RTFM de la HEIA-FR vous présente son robot pour la compétition internationale Eurobot.
> Bât. G, salle G00.22
- 23 COMMUNIQUER SUR LA DURABILITÉ
Présentation de posters réalisés par les étudiant-es de 1^{ère} année
> Bât. G, couloirs

Génie électrique

- 24 PRODUCTION ET UTILISATION DE L'HYDROGÈNE
Produisez un peu d'hydrogène « vert » et suivez sa consommation en utilisant un moteur électrique !
> Bât. G, salle G10.07
- 25 LE FUTUR DE L'IMPRESSION : COMESTIBLE ET INTELLIGENT
Impression d'encres comestibles et démonstration de nouvelles têtes d'impression jet d'encre intelligentes
> Bât. G, salle G10.16
- 26 KitGEM
Assemblez un jeu avec des parties mécaniques et électroniques, et emportez-le chez vous !
> Bât. G, salles G10.17 et G10.27
> Bât. F, salle mécanique

Génie mécanique

- 27 DRONES
Découvrez les drones de demain !
> Bât. F, salle mécanique
- 28 LA VOITURE DU FUTUR
Un véhicule qui consomme moins et qui va plus loin... jusqu'au podium du Shell Eco-Marathon !
> Bât. F, salle mécanique
- 29 ANATOMIE D'UNE VIBRATION
Grâce à des outils de mesure et des simulations, observez en direct les mouvements cachés derrière la note parfaite du diapason.
> Bât. F, mezzanine F01
- 30 COMMENT ISOLER LES BÂTIMENTS ?
Découvrez comment les ingénieurs-conçoivent des bâtiments plus durables : sur une maquette, comparez des isolants et analysez leur impact carbone.
> Bât. F, mezzanine F01

♀ BAR > Bât. F, salle F00.06

- 38 EXPOSITION BENJAMIN CHAUD
Exposition et jeux sur l'univers de Benjamin Chaud, illustrateur de livres jeunesse
> Bibliothèque, Bât. A, 3^{ème} étage

Génie civil

- 31 DE LA PIÈCE AU PONT : L'INGÉNIERIE EN ACTION
Participez à la construction d'un pont en acier à l'aide d'éléments préfabriqués, et comprenez concrètement comment un pont tient... et pourquoi !
> Bât. F, salle structure, mezzanine
- 32 RÉSISTER PUIS S'EFFONDRE : LE MOMENT DE VÉRITÉ DES PONTS EN ACIER
Essais de résistance ultime sur des ponts en acier de 5 mètres de portée
> Bât. F, salle structure
⌚ 11:15 / 14:30
- 33 BÉTONNER SA MAIN
Faites l'empreinte de votre main comme au temps des dinosaures !
> Bât. F, salle structure
- 34 IMPACTS ÉCOLOGIQUES DANS LA CONSTRUCTION DES BÂTIMENTS : OÙ SE CACHENT-ILS ?
Testez vos intuitions grâce à un quiz ludique !
> Bât. F, salle structure
- 35 QUAND LA RIVIÈRE SE DÉCHAÎNE
Assistez à des démonstrations de phénomènes hydrauliques dans un canal à lit mobile.
> Bât. F, laboratoire d'hydraulique
- 36 LIBÉRER LE SOL : LA DÉSIMPÉRMEABILISATION
Démonstrations en lien avec la création et le suivi de sols « construits » à partir de matériaux recyclés : comment les utiliser pour faire pousser des plantes et améliorer la gestion de l'eau ?
> Bât. F, laboratoire d'hydraulique
- 37 BADABOUM ! QUAND LA TERRE TREMBLE ET QUE LA MONTAGNE GRONDE
Avalanches rocheuses, séismes : expérimentez ces phénomènes avec des maquettes et activités pour petits et grands !
> Bât. E, salle E2

♀ BAR > Bât. F, salle structure, mezzanine